

## **1. MODELOS ADMITIDOS:**

- Porsche 956 / 962
- Lancia LC2 / LC2-85
- Jaguar XJR 6 / 9 / 12
- Sauber C9
- Toyota 88C
- Mazda 787

## **2. CARROÇARIA**

### MATERIAL:

De série, fabricada em plástico duro (injectado). Modelos à escala 1/32.

### DIMENSÕES E PEÇAS OBRIGATÓRIAS:

É obrigatório manter todos os elementos originais, incluindo transparências e painéis interiores.

É permitido retirar antenas, escovas limpa vidros, retrovisores, corta-corrente e anéis de reboque.

A carroçaria deve cobrir todos os elementos mecânicos nas suas vistas vertical, frontal (excepto patilhão) e posterior.

Todos os elementos exteriores da carroçaria devem ser solidamente colados, de modo a impedir que se soltem durante a prova.

A carroçaria deverá ser fixada ao chassis do carro de acordo com o sistema original do modelo.

### DECORAÇÃO:

A decoração é livre, devendo manter-se as superfícies transparentes originais. No caso das versões de Kit, estas devem ser completamente pintadas de cor opaca.

### HABITÁCULO:

O interior é livre, devendo ser mantida a figura tridimensional original do piloto (não é permitido usar papel).

É interdito qualquer aligeiramento ou transformação do chassis.

## **3. CHASSIS**

### TIPO E MATERIAL:

Original.

É interdito qualquer aligeiramento ou transformação do chassis, excepto:

- Com a finalidade de instalar a suspensão magnética, para o modelo Sauber C9, admite-se a remoção da parte plástica posterior que reproduz a suspensão e o reservatório de óleo não podendo no entanto o aileron e respectivos apoios ser modificados!
- Para o modelo Jaguar XJR9/12 é admitida a remoção da simulação do quadro interno posterior assim como as tampas de cobertura da cava das rodas e respectivos encaixes internos).

#### SUPORTE DE MOTOR /BANCADA:

Deverá ser utilizada qualquer bancada da Slot.it em configuração Sidewinder - Atender ao descrito no ponto - 9.

Apenas são permitidas as seguintes modificações:

- Chassis e bancada de motor: o desbaste em todo o seu perímetro numa medida não superior a 1 mm no seu todo.

#### ÍMANES:

Proibidos, exceptuando os do motor.

#### LASTRO:

É permitido o uso de lastro.

#### SUPORTE DO PATILHÃO:

O original sem qualquer alteração.

#### SUPORTES DOS EIXOS:

Os suportes do eixo dianteiro deverão ser os originais, o eixo deverá continuar integralmente inscrito no perímetro original dos suportes.

Os suportes do eixo traseiro deverão ser os originais sem quaisquer modificações

#### SUPORTE DA CARROÇARIA:

Utilizando o sistema original, sem modificações. Os parafusos originais poderão ser substituídos por outros de qualquer fabricante.

É permitido reforçar os apoios dos parafusos que fixam o chassis à carroçaria.

### **4. TRANSMISSÃO**

#### TIPO:

Mecânica mediante a engrenagem de pinhão e cremalheira e colocada na posição original.

**PINHÃO:**

Pinhão livre de qualquer fabricante, devendo atacar directamente a cremalheira. Pode ser soldado ou colado ao veio do motor.

**CREMALHEIRA:**

Livre em número de dentes, de qualquer fabricante e podendo ser de aperto.

**SISTEMA DE TRAVAGEM:**

O único efeito de travagem é o produzido pelo próprio motor, sendo proibida a utilização de sistemas de travagem.

**SISTEMA DE SUSPENSÃO:**

É permitida a utilização das suspensões da marca Slot-it.

**5. EIXOS****EIXOS:**

Livres. Podendo ser calibrados e de qualquer fabricante.

É proibido qualquer tipo de efeito magnético no eixo, sendo que as rodas devem estar fixas e girar solidárias com o mesmo.

É permitido o uso de anilhas e/ou espaçadores somente para a redução de folgas nos eixos.

**CHUMACEIRAS:**

Têm que se manter na sua posição original, podendo ser coladas.

**ROLAMENTOS:**

Não permitidos

**6. RODAS**

Compostas por jante e pneu.

As jantes podem ser as originalmente fornecidas com o modelo, ou de aperto:

- Jantes da frente: diâmetro livre, não podendo ser de dimensão inferior às originais
- Jantes traseiras: diâmetro livre

Os pneus dianteiros podem ser colados às jantes, trimados ou envernizados e juntamente com a jante devem tocar na placa de verificação, devendo apresentar uma superfície de contato plana com um mínimo de 8mm.

As jantes/pneus da frente devem tocar na pista (a verificar em placa lisa).

Os pneus traseiros serão fornecidos pela Organização, não podendo ser colados nem ser sujeitos a qualquer tipo de tratamento, salvo o decidido pela Organização e sempre com produtos por esta fornecidos.

Os pneus a fornecer serão de marca Slot-it, nas medidas:

- Refª SI-PT1172N22 na medida de 20x11mm

As rodas completas montadas nos eixos não poderão sobressair da carroçaria (medindo-se no prolongamento vertical dos eixos), mas tendo sempre em conta que, a medida máxima entre as faces externas das mesmas não poderá exceder 64 mm.

As jantes poderão ser coladas aos eixos.

O pneu deve cobrir totalmente a jante na sua circunferência e largura.

É opcional o uso de tampões das jantes.

## **7. PATILHÃO, CABOS E PALHETAS**

### CABOS:

Livres, sendo permitido soldar cabos de alimentação aos pernes do motor e ao sistema de placas condutoras original.

### PATILHÃO:

Original, podendo no entanto ser desbastada a lâmina na espessura e profundidade (é interdito o modelo de patilhão para pistas de madeira).

### PATILHAS:

Livres.

## **8. MOTOR**

### FABRICANTE:

Motor Slot-it, Refª SI-MN06 (caixa FC 130).

Rotações máximas permitidas a 12volts são de 23.650rpm

Atracção Magnética de 9,8 - 12V

Gauss máx: 475

Não é permitida a inclusão de qualquer elemento mecânico, eléctrico ou electrónico que altere o rendimento do motor.

## **9. PESOS E MEDIDAS**

O conjunto (eixo, jante e pneu) não pode sobressair da carroçaria.

É permitido o uso de lastros.

A distância mínima do chassis à placa de verificação é de 0.1mm medida no espaço entre o eixo dianteiro e o extremo mais baixo do chassis.

**A altura mínima posterior será de 1.5mm, sendo esta altura medida em placa lisa, entre o motor e a mesma.**

Esta altura pode ser verificada em qualquer altura da corrida - antes, durante ou depois da mesma.

## **10. PISTA**

MARCA:

Carrera.

## **11. Campeonato:**

O campeonato será composto por 5 provas, sendo que contarão para a classificação geral os 4 melhores resultados.

Cada manga terá a duração de 5 minutos.

## **11. DISPOSIÇÕES GERAIS**

Os casos omissos do presente regulamento serão decididos pela organização.

A inscrição na mesma implica a plena aceitação do presente regulamento por parte do concorrente.