

**Campeonato: G.P. LEGENDS CARTRIX F1 (50's)**

A participação na competição implica a aceitação dos regulamentos, desportivo e técnico.

Os casos omissos não previstos e dúvidas interpretativas dos regulamentos técnicos e desportivos serão decididos pela Organização Técnica.

Datas:

Outubro: 4 e 25

Novembro: 15

Dezembro: 6 e 27

Horários

As provas deverão realizar-se nas instalações do Slot CAD de Coimbra, no seu período de funcionamento, de acordo com o horário:

Treinos Livres:

21h00 às 21h30

Entrega de carro para verificações técnicas e Inscrições:

21h30 às 21h45

Parque fechado e escolha de calhas

21h45 às 22h

Início de prova

22h00

Será reservado o direito à Organização Técnica a alteração do horário previsto para permitir a chegada de mais concorrentes ou entrega de veículos para verificação, estando salvaguardada essa alteração apenas por 30min, depois disso a prova desenrolar-se-á segundo os parâmetros normais.

Inscrições

Todos os concorrentes deverão proceder à sua inscrição e pagamento da respectiva taxa antes de iniciar qualquer actividade relacionada com a prova.

As taxas de inscrição, por prova, serão as seguintes:

Sócios - 2 €

Não Sócios - 4 €



Pista

Fabricada em plástico, da marca Carrera, com 4 calhas.

Não é permitida a utilização de qualquer produto de limpeza ou aditivo de tracção na pista. Os minimodelos deverão apresentar os pneus secos quando colocados na mesma.

A manutenção da pista é sempre da responsabilidade da Organização. Qualquer acto de alteração do estado da pista não autorizado por membro da Organização ou da Direcção do SCM será considerado como deterioração ou vandalização das instalações e sujeito às sanções previstas no presente regulamento e nos estatutos do Clube.

Sistema de Cronometragem

O sistema de cronometragem é constituído por contadores DS Racing, associado a aplicação informática específica para controlo e gestão de prova. A Organização da prova é responsável pelo correcto funcionamento do mesmo. No final de cada manga serão divulgados os resultados parciais da manga. Os resultados gerais da prova estarão disponíveis nos ecrãs no final da mesma.

Sistema de Comandos

O sistema de comandos é constituído por caixas de conexão de três pinos ou bananas, do fabricante DS, segundo norma internacional.

Admitem-se comandos analógicos e electrónicos, fornecidos por fabricantes homologados de comandos, com ou sem alterações ao sistema de funcionamento original definido pelo fabricante. Admitem-se também comandos artesanais, analógicos ou digitais.

Os comandos não podem fornecer ao minimodelo mais energia que a fornecida pela fonte da calha onde circula o minimodelo nem alterar as características da energia fornecida às outras calhas da pista.

Desenrolar da Prova

Treinos Livres

No horário estabelecido terão lugar os Treinos Livres. Os Treinos Livres têm por objectivo permitir aos participantes verificar o correcto funcionamento do minimodelo e adequação da afinação do mesmo às condições da corrida. Cada concorrente poderá rodar o tempo que desejar em cada uma das calhas, mas a Organização lembra que todos os concorrentes têm o direito de rodar em todas as calhas.

Verificações Técnicas

As Verificações Técnicas terão lugar de acordo com o horário estabelecido e serão realizadas pelo Director de Prova.

Nas Verificações Técnicas será avaliada a conformidade dos minimodelos com o Regulamento Técnico. Todos os minimodelos participantes serão obrigatoriamente verificados antes do início



da prova. Após as Verificações Técnicas, é expressamente interdita qualquer alteração às características técnicas do minimodelo.

Apenas serão atribuídos pontos para efeito de campeonatos aos minimodelos cuja total conformidade com o Regulamento Técnico tenha sido comprovada nas Verificações Técnicas.

As não conformidades ao Regulamento Técnico detectadas nos minimodelos durante as Verificações Técnicas poderão ser corrigidas pelos participantes.

Após correcção das não conformidades detectadas os participantes deverão solicitar ao Director de Prova nova verificação.

Caso subsista o estado de não conformidade, o Director de Prova decidirá se permite a participação do minimodelo, sem atribuição de pontos para efeitos de campeonato ou interdita a participação da prova do minimodelo.

No final da prova, dependendo do Director de Prova, poderão ser verificados os minimodelos dos 3 primeiros classificados e um sorteado dos outros participantes. Todos os minimodelos participantes deverão permanecer no Parque Fechado até ao final da verificação final e apenas serão levantados após autorização expressa do Director de Prova.

No caso de existência de não conformidades, o Director de Prova deverá proceder em conformidade com o presente Regulamento.

Ressalva-se a possibilidade de um concorrente, poder efetuar reclamação sobre um modelo concorrente, mediante uma caução de 5€, para que o Director de Prova, proceda à verificação técnica do modelo concorrente em causa.

Ao Director de Prova, reserva-se o direito de em última análise, desclassificar os modelos que apresentem irregularidades.

Parque Fechado

Parque Fechado é o local designado pela Organização onde permanecerão os minimodelos participantes na prova, após comprovada a conformidade ao Regulamento Técnico durante as verificações técnicas.

Os veículos sairão do Parque Fechado apenas para serem colocados na sua posição de partida para as mangas em que participem. No final da respectiva manga, os minimodelos deverão regressar ao parque fechado e aí permanecerão até ao final da prova.

Os minimodelos colocados em Parque Fechado apenas poderão ser manipulados pela Organização.

Escolha de Calhas

A escolha de calhas será realizada por qualificação na primeira prova e pela ordem do campeonato nas provas seguintes.



Qualificação

A manga de qualificação é disputada individualmente numa mesma calha para todos os concorrentes. A calha para a qualificação será determinada por sorteio antes de se iniciar a qualificação.

Cada concorrente percorrerá a pista em voltas sucessivas durante 1 minuto, sendo registado o seu melhor tempo. A posição na qualificação será determinada pela ordem crescente dos tempos registados para cada concorrente.

A ordem de saída para a qualificação será aleatoriamente definida pela Direcção de Prova.

No final da qualificação serão constituídas as mangas de corrida e os concorrentes escolherão a calha de partida.

Corrida

Cada calha terá a duração de 5 minutos, seguida de uma paragem para mudança de calhas.

Serão realizadas as mangas necessárias em função do número de inscritos.

Mudança de Calhas

Nas mudanças de calha, os carros serão manuseados apenas e exclusivamente por elementos da Organização de Prova, não sendo possível qualquer tipo de assistência.

A ordem de mudança de calha será: Verde-Amarelo-Azul-Vermelho.

Caso seja necessária a inclusão de uma ou mais calhas "relva" estas não poderão exceder 2 calhas a mais, com saída na vermelha e reentrada na verde.

As mudanças de calha têm como objectivo permitir a troca da calha de circulação dos minimodelos, trocar a marca identificadora de calha e permitir aos participantes trocar de posto de pilotagem

Manipulação e Reparação do Minimodelo

Apenas a Organização ou o respectivo piloto poderão manipular os minimodelos durante as provas.

Apenas o concorrente poderá manipular o minimodelo para reparação. Os pistadores poderão proceder a qualquer intervenção solicitada pelo piloto, mas terão de arranjar alguém para os substituir no posto de pistagem.

A troca de minimodelos entre calhas no final de cada manga será feita pela Organização. A Organização é responsável pela colocação da marca identificadora da respectiva calha no minimodelo.

Todas as operações de reparação serão efectuadas em tempo de corrida.

Não é permitida a reparação dos minimodelos nos tempos mortos de mudança de calhas.

As reparações deverão ser efectuadas no local designado para o efeito (boxes).



Para qualquer intervenção, no posto de pilotagem ou na zona de boxes, o piloto deverá informar o Director de Prova e demais concorrentes da manga da sua pretensão.

Para intervenções na zona de boxes, o piloto deverá imobilizar o seu minimodelo na zona de paragem de boxes, abandonar o seu posto de pilotagem, dirigir-se à zona de paragem, recolher o minimodelo da pista e coloca-lo na boxe para proceder à reparação. Concluída a reparação, deverá informar o Director de Prova e demais concorrentes da manga que vai retomar a prova, colocar o minimodelo, zona de paragem da sua calha, dirigir-se ao seu posto de pilotagem e retomar a manga.

Caso a calha termine durante a reparação, o piloto deverá suspender a reparação até ser reiniciada a manga, assegurando que tenha colocado a marca identificadora da nova calha no seu minimodelo. O piloto deverá assegurar igualmente, durante o tempo de paragem, a troca do seu comando ou punho para o posto correspondente à calha que irá disputar.

Para reparação de carroçaria e apêndices aerodinâmicos, ou recolocação dos mesmos quando a sua presença for imposta por regulamento técnico, é permitida a utilização de fita, cola ou resina, desde que tal não altere a configuração aerodinâmica do modelo e não vise reforçar elementos da carroçaria não danificados.

No caso de um minimodelo apresentar uma avaria que o impeça de se mover por meios próprios até à zona de Paragem em Boxes, este será retirado da pista pelo pistador do local onde o minimodelo se imobilizou.

O piloto deverá deixar o posto de pilotagem para recolher o minimodelo junto do pistador e proceder à reparação necessária na zona de boxes. Após a reparação o concorrente deverá recolocar o minimodelo em pista na respectiva calha na zona de Paragem em Boxes.

Interrupção de Prova

Os concorrentes poderão e deverão advertir a Organização de qualquer anomalia do funcionamento da pista, durante o decurso das mangas.

A decisão de reparação, ou não, compete exclusivamente à Organização depois de, previamente, se eliminarem todas as possibilidades de o problema ser originado pelo material do concorrente.

Em caso de avaria da pista, a Organização interromperá a manga para proceder à respectiva reparação.

A calha será interrompida caso se verificar a colocação indevida das marcas sinalizadoras da calha em qualquer dos minimodelos participantes na manga e no caso de carro despistado no túnel, caso este esteja de forma que não se consiga proceder a rápida colocação.

A interrupção da prova implica o reinício da calha no local em que foi interrompida.

Situações de empate

Em Prova

Em caso de empate no número de voltas percorridas, no número de metros dentro da última volta percorrida, consultar-se-á a melhor calha em número de voltas, se ainda assim persistir o empate, será consultada a segunda melhor calha e assim sucessivamente.

**No Campeonato**

Em caso de empate no número de pontos, consultar-se-á o maior número de 1º lugares, posteriormente maior número de 2º lugares, o maior número de 3º lugares, e, se persistir o empate, somam-se o número de voltas das Provas Pontuáveis.

Infracções e Sanções:

Para garantir os mesmos critérios sancionadores, quer desportivos, quer técnicos, para todos os participantes, ficam estabelecidas as seguintes sanções:

❖ Técnicas

- Manipulação não autorizada ou irregular do minimodelo - 10 Voltas
- Intervenção não autorizada durante mudança de calhas - 20 Voltas
- Alteração das características técnicas do minimodelo após verificações técnicas - 50 Voltas
- Não apresentação de minimodelo à inspeção técnica inicial ou final - Eliminação de prova
- Incumprimento de especificações estabelecidas no regulamento técnico - Eliminação de prova
- Comportamento antidesportivo – Eliminação da manga

❖ Desportivas

- Atraso injustificado na entrega do modelo a verificar – 1º Aviso – 3 Voltas
- Deficiência na tarefa de pistador - 2x Aviso – 3 Voltas
- Aborrecer/incomodar os pilotos das outras equipas de forma reiterada - 10 Voltas
- Não parar para repor aileron ou outras peças obrigatórias durante o tempo de prova (1) - Aviso – 10 Voltas
- Não comparência no posto de pistagem quando solicitado - Aviso – 10 Voltas
- Fazer parar a prova por uma causa injustificada - 20 Voltas
- Infracção das normas acerca de comer, beber ou fumar após avisos da Organização - EXCLUSÃO

(1) Aplica-se no caso de o regulamento técnico obrigar à reposição

❖ Administrativas

- Comportamento antidesportivo reincidente - Exclusão de prova



- Deterioração /vandalização das instalações desportivas ou de apoio - Exclusão e pagamento dos danos ou sua reparação
- Deterioração /vandalização do material técnico e logístico do Clube organizador - Exclusão e pagamento dos danos ou sua reparação

É considerado **Comportamento Antidesportivo**:

- . Comportamento ou utilização de linguagem não apropriada ou indecorosa;
- . Falta de consideração ou desrespeito por pistadores, concorrentes ou elementos da Organização;
- . Perturbar o normal desenrolar da prova.

As sanções serão avaliadas pela Organização no final da corrida e anunciadas durante a afixação dos resultados. Reclamações resultantes de sanções serão avaliadas posteriormente à prova.

A reincidência em infracções e a inobservância ou desprezo pelas advertências da Organização serão encaradas por esta como comportamento antidesportivo e poderão, dependendo da gravidade do caso, conduzir à exclusão absoluta do campeonato em disputa.

Em casos extremos será proposta à direcção da secção do Slot CAD de Coimbra a revogação de estatuto de membro do clube e revogação total do direito de frequência das instalações do clube.

PISTADOR

Os participantes inscritos nas provas, quando não estiverem a pilotar, devem prestar serviço de pistadores. A função de pistador deverá ser prestada na manga anterior àquela que os participantes disputarão.

O não cumprimento de funções de pistadores permite ao Director de Prova advertir e seguidamente aplicar a sanção prevista. Sendo necessários mais pistadores, a Organização providenciará nesse sentido.

Os pistadores prestarão assistência na zona de prova correspondente à calha de saída que escolheram para a respectiva manga ou no caso de eleição livre onde escolheram.

A Organização poderá decidir diferente atribuição de postos de pilotagem se assim considerar conveniente.

A função dos pistadores é evitar que um minimodelo que se tenha despistado provoque o despistamento de outros minimodelos e recolocar, na calha correspondente, qualquer minimodelo que se despiste na secção da pista que lhe foi atribuída pela Organização.

Os pistadores serão os únicos autorizados a recolocar os minimodelos nas calhas (excepção a situações de reparação em zona de boxes, caso em que será o piloto o responsável pela recolocação do minimodelo na calha).

Os pistadores deverão informar o Director de Prova qualquer conduta antidesportiva que tenham presenciado.



O protocolo estabelecido para colocação de minimodelos despistados nas respectivas calhas é o seguinte:

- Retirar o(s) minimodelo(s) que dificulte(m) ou impeça(m) a passagem de outros minimodelos;
- Colocar os minimodelos sequencialmente pela ordem em que se despistaram;
- O minimodelo que provocou o despiste é o último a ser colocado.

Os pilotos deverão tratar os pistadores com educação e cordialidade.

PONTUAÇÃO

O presente campeonato será composto por 5 provas, sendo que contarão para a classificação geral os 4 melhores resultados.

Cada prova terá a seguinte pontuação:

- 1º Classificado - 15 Pontos
- 2º Classificado - 14 Pontos
- 3º Classificado - 13 Pontos
- 4º Classificado - 12 Pontos
- 5º Classificado - 11 Pontos
- 6º Classificado - 10 Pontos
- 7º Classificado - 9 Pontos
- 8º Classificado - 8 Pontos
- 9º Classificado - 7 Pontos
- 10º Classificado - 6 Pontos
- 11º Classificado - 5 Pontos
- 12º Classificado - 4 Pontos
- 13º Classificado - 3 Pontos
- 14º Classificado - 2 Pontos
- 15º e restantes Classificados - 1 Ponto

DIREITOS DA ORGANIZAÇÃO

Uma cópia do presente regulamento estará disponível na sede do clube e poderá ser consultado sempre que for necessário.



Poderá também ser consultado no site do Slot CAD de Coimbra

<http://slotcadcoimbra.webnode.pt/>

Os casos omissos no presente regulamento serão ponderados e decididos pela Organização, a qual será soberana nas suas decisões.